# DHF PROTECTORATE CITIZENSHIP RECORD

DHF ID _____

SLEEVE MODEL/TYPE _____

DHF PLANET OF ORIGIN _____

ARCHETYPE _____

DHF AGE _____

CAMPAIGN _____

STACK POINTS   INFLUENCE POINTS   EGO POINTS   WEALTH LEVEL

## SLEEVE ATTRIBUTES

### STRENGTH ☐☐

| | | | |
|---|---|---|---|
| ATHLETICS | d | MELEE COMBAT | d |
| BRAWL | d | TOUGHNESS | d |
| ENDURANCE | d | | |

### PERCEPTION ☐☐

| | | | |
|---|---|---|---|
| DETECTION | d | SEARCH | d |
| D. ENERGY WPNS | d | STEALTH | d |
| FIREARMS | d | THROW | d |

## STACK ATTRIBUTES

### EMPATHY ☐☐

| | | | |
|---|---|---|---|
| DIPLOMACY | d | READ PERSON | d |
| EXPRESSION | d | | |

### WILLPOWER ☐☐

| | | | |
|---|---|---|---|
| COMPOSURE | d | INTIMIDATION | d |
| DISCIPLINE | d | | |

### ACUITY ☐☐

| | | | |
|---|---|---|---|
| DATA ANALYSIS | d | MECHANICS | d |
| DATA ENGINEERING | d | NAVIGATION | d |
| DIGI. NETWORKING | d | PILOT | d |
| INVESTIGATION | d | SURVIVAL | d |

### INTELLIGENCE ☐☐

| | | | |
|---|---|---|---|
| BUREAUCRACY | d | HISTORY | d |
| CULTURES | d | SCIENCE | d |
| ENGINEERING | d | MEDICINE | d |
| GEOGRAPHY | d | | |

### TRAITS/ABILITIES/SPECIALIZATIONS:

_____
_____
_____
_____
_____

## NETWORKS/CONTACTS

_____
_____
_____
_____

## SLEEVE BIOMETRIC SUMMARY

TECH POINTS: ⬡ / ⬡

DAMAGE THRESHOLD:

SPECIAL: _____
_____

## BAGGAGE/SCANDALS

_____
_____
_____

HEALTH POINTS: _____

INJURIES: _____
_____

ALTERED CARBON

# DHF PROOF OF PROPERTY OWNERSHIP

**CREDITS:** | Lv.1 | Lv.2 | Lv.3 | Lv.4 | Lv.5

---

**NAME:** _____ | Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **}** +_____ X Bonus Dice

**Tech Point Chassis:** ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡

**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

_____

## *Triggered Effects*

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

---

**NAME:** _____ | Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **}** +_____ X Bonus Dice

**Tech Point Chassis:** ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡

**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

_____

## *Triggered Effects*

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

---

**NAME:** _____ | Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **}** +_____ X Bonus Dice

**Tech Point Chassis:** ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡

**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

_____

## *Triggered Effects*

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

---

**NAME:** _____ | Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **}** +_____ X Bonus Dice

**Tech Point Chassis:** ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡

**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

_____

## *Triggered Effects*

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

---

**NAME:** _____ | Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **}** +_____ X Bonus Dice

**Tech Point Chassis:** ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡

**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

## *Triggered Effects*

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

---

**TOOLS:** _____ | Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **}** +_____ X Bonus Dice

**{** _____ **}** +_____ X Bonus Dice

**Tech Point Chassis:** ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡

**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

---

**TOOLS:** _____ | Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **}** +_____ X Bonus Dice

**{** _____ **}** +_____ X Bonus Dice

**Tech Point Chassis:** ⬡ ⬡ ⬡ ⬡ ⬡

**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

# DHF PROOF OF PROPERTY OWNERSHIP

**CREDITS:**

| Lv.1 | Lv.2 | Lv.3 | Lv.4 | Lv.5 |
|------|------|------|------|------|
| $ | $ | $ | $ | $ |

**NAME:** _____

Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **} +____X** Bonus Dice

**Tech Point Chassis:** ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉

**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

_____

*Triggered Effects*

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

**NAME:** _____

Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **} +____X** Bonus Dice

**Tech Point Chassis:** ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉

**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

_____

*Triggered Effects*

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

**NAME:** _____

Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **} +____X** Bonus Dice

**Tech Point Chassis:** ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉

**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

_____

*Triggered Effects*

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

**TOOLS:** _____

Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **} +____X** Bonus Dice

**{** _____ **} +____X** Bonus Dice

**Tech Point Chassis:** ◉ ◉ ◉ ◉ ◉

**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

**TOOLS:** _____

Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **} +____X** Bonus Dice

**{** _____ **} +____X** Bonus Dice

**Tech Point Chassis:** ◉ ◉ ◉ ◉ ◉

**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

## SLEEVE BIOMETRICS

*Model:* _____

*Type:* Natal/Birth ○  Synthetic ○  Clone ○

**Tech Point Chassis:** ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉ ◉

**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

**STRENGTH** ☐ ☐

**PERCEPTION** ☐ ☐

*Damage Threshold:* ____ / ____ *Health Points:* ____

*Triggered Effects*

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

*Special* _____

_____

_____

### SLEEVE UPGRADES

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

○ ○ ○ ○ ○ _____

# DHF PROOF OF PROPERTY OWNERSHIP

**CREDITS:** | Lv.1 $ | Lv.2 $ | Lv.3 $ | Lv.4 $ | Lv.5 $

**NAME:** _____ | Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **} +____ X** Bonus Dice
**Tech Point Chassis:** ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛
**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

### Triggered Effects

○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____

**NAME:** _____ | Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **} +____ X** Bonus Dice
**Tech Point Chassis:** ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛
**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

### Triggered Effects

○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____

**NAME:** _____ | Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **} +____ X** Bonus Dice
**Tech Point Chassis:** ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛
**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

### Triggered Effects

○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____

**NAME:** _____ | Price Level _____

**Skill Check(s): {** _____ **} +____ X** Bonus Dice
**Tech Point Chassis:** ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛
**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

*Special* _____

### Triggered Effects

○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____

## SLEEVE BIOMETRICS

*Model:* _____

*Type:* Natal/Birth ○   Synthetic ○   Clone ○

**Tech Point Chassis:** ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛ ⊛
**Tech Points Used:** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

**STRENGTH** ☐ ☐

**PERCEPTION** ☐ ☐

*Damage Threshold:* ____ / ____ *Health Points:* ____

### Triggered Effects

○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____

*Special* _____

### SLEEVE UPGRADES

○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____
○ ○ ○ ○ ○ _____